**МИНИСТЕРСТВО ОБЩЕГО И ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ**

**РОСТОВСКОЙ ОБЛАСТИ**

ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ

РОСТОВСКОЙ ОБЛАСТИ

**РОСТОВСКИЙ-НА-ДОНУ КОЛЛЕДЖ СВЯЗИ И ИНФОРМАТИКИ**

**ЗАДАНИЕ**

**на курсовой проект**

по **МДК.03.01**

**«Технология разработки программного обеспечения»**

студенту Гвоздикову В.П.

**Тема «**Разработка игрового приложения»

**1 Исходные данные**

Внешний вид игрового приложения должен быть приятен на вид: цветовая палитра игрового персонажа должна совпадать с цветовой палитрой окружения, а также игрового уровня. Игровой процесс должен быть интуитивно понятен каждому пользователю. Разнообразие игрового процесса, локаций, не игровых персонажей (NPC).

**2 Содержание пояснительной записки**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Наименование разделов проекта | Объем в % | Срок выполнения |
| Введение | 3 |  |
| 1. Анализ требований | 5 |  |
| 1. Проектирование и разработка | 28 |  |
| 1. Разработка игрового приложения | 8 |  |
| 1. Тестирование | 18 |  |
| 1. Разработка документации к игровому приложению | 3 |  |
| Заключение | 3 |  |
| Список использованной литературы | 3 |  |
| Приложение А | 18 |  |
| Приложение Б | 10 |  |
| Приложение В | 3 |  |

Дата выдачи задания 1 октября 2022 г. Дата сдачи \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2022 г.

Задание рассмотрено на заседании Руководитель проекта

ЦК, протокол № 2 от "01" октября 2022 г. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Манакова О.П.

подпись Ф.И.О.

Председатель \_\_\_\_\_\_\_\_\_ Пивнева М.А "\_\_\_" \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2022 г.

подпись Ф.И.О.

Задание принял к исполнению "\_\_\_"\_\_\_\_\_\_\_2022 г. Студент(ка)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(подпись)

Словарь терминов

1. Лаунчер - графическая оболочка игрового приложения, которая позволяет взаимодействовать с ним.
2. GameDev – процесс создания игры.
3. Геймеры – активный любитель видеоигр.
4. Геймдизайнер — специалист, который разрабатывает игровые механики или так или иначе связан с их разработкой.
5. NPC (non-player character) – неигровой персонаж.